Para el desarrollo del proyecto de software, se utilizó la tecnología conocida como Spring Boot, basada en Java. Utilicé Java debido a que es una tecnología con muchos años a sus espaldas, que permite además correr el programa generado en cualquier plataforma gracias a su portabilidad entre S.O. La tecnología de spring boot y spring MVC se utilizó para simplificar la configuración inicial y las dependencias del proyecto, de tal modo que fuese más sencillo su desarrollo y mantenimiento, pues permite la separación de diferentes capas como son la vista, los controladores y los modelos de datos en módulos diferentes, permitiendo un bajo acoplamiento.

El desarrollo inició por la pantalla principal de tickets y el modelado de objetos que interactúan con otros. Actualmente la aplicación permite visualizar tickets almacenados en memoria RAM. Existe un tipo de objeto Ticket, así como un tipo de objeto Usuario, los cuales cuentan con su controlador y aplicaciones de servicio para almacenar y proveer los datos asociados a dichos objetos (atributos).

El usuario para acceder es ErickV